

Adrià Tormo

Design Engineer & Artista

València, España

adria@tormo.at | tormo.at | linkedin.com/in/adriatormo | github.com/atormo

RESUMEN PROFESIONAL

Design Engineer con más de 5 años de experiencia en diseño de producto, creando y lanzando productos digitales B2B y B2C de principio a fin. Experiencia en todo el ciclo de producto, desde la ideación inicial y la definición hasta los flujos de usuario, wireframing, diseño UI/UX, desarrollo, despliegue e iteración continua. IA integrada durante todo el proceso mediante flujos de trabajo avanzados con LLM y un sistema propio basado en agentes, con especial atención a la calidad del código, la mantenibilidad y unas prácticas de desarrollo fiables. Experiencia en hosting gestionado, self-hosting, DNS, monitorización y mantenimiento. Perfil multidisciplinar que abarca diseño web, branding, diseño gráfico, fundamentos de 3D, ilustración, fotografía, creación y edición de vídeo, aportando una dirección visual más amplia y una capacidad creativa adaptable al trabajo de producto.

EXPERIENCIA

Diseñador de producto — Agroturn BV

dic 2020 — ago 2026

Productos tecnológicos B2B y B2C para el sector agrícola

- Lancé productos digitales B2B y B2C para mercados agrícolas de principio a fin, desde la definición de producto, los flujos de usuario y el diseño UI/UX hasta el prototipado, las pruebas de producto y el lanzamiento, en estrecha colaboración con el equipo de desarrollo.
- Unifiqué los estándares visuales y el sistema de diseño en todos los productos; también realicé diseño web y de identidad, recursos para ferias y producción y edición de vídeo.
- Gestioné los dominios, el hosting, la monitorización y el mantenimiento continuo de los productos en producción, además de prestar soporte a flujos de backend.

Artista — Tormius

En curso

Práctica independiente

- Mantengo una práctica artística independiente junto al trabajo de producto, creando pinturas digitales originales y obras por encargo que siguen desarrollando mi criterio visual, sensibilidad estética, uso del color, composición y versatilidad creativa; gestiono relaciones con clientes y proyectos comerciales íntegramente en inglés.

Experiencia anterior

2017 — 2020

Diseño gráfico y UI/UX

Diseñador gráfico junior — Imagina, 2020

Becario de diseño UI/UX y diseño gráfico — Passporter, 2017

PROYECTOS SELECCIONADOS

Liftwerk

2026

Aplicación de seguimiento de entrenamiento para iOS

- Diseñé, desarrollé y lancé una aplicación para el seguimiento de rutinas de gimnasio en iOS centrada en la privacidad, asumiendo el producto de principio a fin: estrategia de producto, diseño UI/UX, desarrollo con Swift/Xcode, pruebas y publicación en la App Store.
- Creé el ecosistema completo del producto, incluida la identidad de marca, la aplicación para iOS, la landing page, la presencia en la App Store, los iconos y los recursos de lanzamiento, integrando IA durante el prototipado, la implementación, la depuración y la entrega.

tormo.at

En curso

Portfolio y archivo visual en evolución

- Diseñé la jerarquía de la información y la dirección visual en Framer, y después desarrollé y desplegué tormo.at desde cero mediante un flujo de desarrollo asistido por IA y agentes con Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, shadcn/ui y Motion; sigo ampliándolo como portfolio y archivo visual.
- Integré un asistente basado en la API de Anthropic y diseñé su personalidad, tono y estilo de interacción; alojo tormo.at en una máquina virtual, despliego con Coolify y gestiono Cloudflare, monitorización y mantenimiento.

Buttons

2026

Herramienta experimental de diseño

- Desarrollé una herramienta web asistida por IA que convierte configuraciones visuales de botones en especificaciones accesibles y cinco formatos reutilizables: prompt, CSS, Tailwind, SVG y PNG.

📖 EDUCACIÓN

Grado en Diseño

2015 — 2020

Especialización en Diseño Gráfico — EASD València

⚙️ COMPETENCIAS

Producto y diseño: Diseño de producto de principio a fin, estrategia de producto, B2B, B2C, SaaS, UI/UX, flujos de usuario, wireframing, prototipado rápido, diseño de interacción, diseño visual, sistemas de diseño, lanzamiento de producto.

Frontend y desarrollo móvil: Conocimientos prácticos de React, Next.js, TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, shadcn/ui, Swift, Xcode, Supabase, Three.js y Git, aplicados de forma práctica mediante implementación e integración asistidas por IA.

Sistemas y flujos de trabajo con IA: IA generativa, flujos de trabajo con LLM, modelos locales de IA, Anthropic API, Claude, Codex, Hermes, Gemini Notebook, Cursor, LM Studio, prototipado con IA, agentes de programación, diseño de prompts.

Plataformas y operaciones: Hosting gestionado (cPanel), self-hosting, máquinas virtuales en Oracle Cloud, fundamentos de Proxmox, despliegue, Cloudflare, Coolify, gestión de DNS, monitorización, mantenimiento, resolución de incidencias.

Herramientas creativas: Figma, Affinity, Adobe Suite, Procreate, Blender, Framer, Pencil, Paper, CapCut, DaVinci Resolve.

🗂️ IDIOMAS

Español (Nativo) | Catalán (Nativo) | Inglés (Dominio profesional completo) | Portugués (Básico)